



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO  
SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS MUZAMBINHO**

**EDITAL Nº 02/2018 DE 19 de OUTUBRO DE 2018**

**SEGUNDA CHAMADA PARA TREINAMENTO NA MODALIDADE “CRIAÇÃO DE  
STARTUPS ACADÊMICAS”**

O Grupo Startup Universitário do campus Muzambinho em parceria com o ELITT (Escritório Local de Inovação e Transferência de Tecnologia), através do Programa do Sistema SETECTS busca impactar o ambiente do Campus, com ações de apoio à criação de startups acadêmicas.

## **1.Objetivos**

Montar, completar e/ou ampliar grupos de alunos dos cursos superiores que possuam propostas de ideias inovadoras e/ou tenham vontade de aprender e de impactar a região com soluções em produtos, processos ou serviços. Os alunos inscritos serão selecionados e agrupados em equipes heterogêneas em relação ao curso vinculado. Formaram equipes de 3 a 12 componentes, dependendo do número de inscritos. Tais grupos receberão treinamento presencial e a distância durante a vigência do programa.

## **2.Inscrições**

2.1 As inscrições para participação no Startup universitário devem ser feitas através da plataforma ou formulário indicado no blog do projeto <https://goo.gl/forms/2nM0TTTgBydDiAUo1>

**2.2** Não será aceita outra forma de inscrição. **Elas acontecerão entre os dias 19 de outubro a 23 de outubro de 2018.**

2.3 Não será cobrada taxa de inscrição.

2.4 É obrigatório ser membro do Clube de Empreendedorismo através do link <https://goo.gl/forms/8HnpRCc9xlgVOxg33>

A inscrição é individual, e os alunos que perderam os cursos (Primeira e Segunda semana) terão os cursos somente via internet ou pelo email.

As equipes serão formadas ou interadas a partir do final desta inscrição.

Em hipótese alguma terá outro edital.

### **3. Estruturação do programa**

O programa contará com Palestras de Lançamento em que as primeiras diretrizes e regras serão explicadas. As Palestras de Lançamento do Startup universitário são abertas ao público em geral e não há inscrição para participação no evento.

A palestra sobre Propriedade Intelectual e Licenciamento, realizada pela equipe do Elitt, em que seriam explicadas questões de sigilo, licenciamento de tecnologia e uso e exploração de eventual patente referente ao primeiro edital, já foi apresentada.

A competição contará com quatro workshops de treinamentos obrigatórios, desde a metodologia de modelagem de negócios (Model canvas) até em prototipagem, que será realizado em data pré-estabelecida após o ato da inscrição.

É obrigatória a participação de pelo menos 02 (dois) integrantes da equipe em cada Workshop de treinamento, sob pena de desclassificação da equipe.

As equipes no Startup Universitário contarão com o apoio de mentores acadêmicos e empresariais, designados pela organização da competição. Os mentores apoiam as equipes no desenvolvimento do modelo de negócios, no qual poderá receber mentoria presencial como a distância.

O programa também contará com um treinamento em pitch, oferecido para as equipes finalistas. É obrigatória a participação de pelo menos 01 (um) integrante da equipe no treinamento de pitch, sob pena de desclassificação.

A elaboração do modelo de negócios deverá ocorrer no período estipulado pela organização do evento e dentro dos parâmetros determinados por ela. Não serão aceitos modelos de negócios fora dos padrões ensinados no workshop. Não serão aceitos modelos de negócios fora do prazo.

As atividades presenciais acontecerão no campus de Muzambinho e as atividades a distância serão disponibilizadas na plataforma Moodle. Fiquem atentos aos e-mails, blog e fanpage do Startup Universitário com o cronograma das atividades e demais notícias.

#### **4. Avaliação final**

Avaliação das 06 (seis) equipes finalistas para a premiação, será realizada no evento EMPREENDA, que este ano versará sobre o tema de Economia Criativa, no dia 24 de novembro de 2018. Haverá uma Banca Final que avalia o pitch apresentado na final do Startup Universitário, conforme os seguintes critérios: confiança, linguagem corporal, discurso, proposta de valor, mercado, receitas e indicadores. Os pitches receberão notas de 0 (zero) a 100 (cem). A equipe com a melhor pontuação no pitch será a vencedora da competição. Em caso de empate entre as equipes (mesmas notas atribuídas ao pitch), o primeiro critério de desempate será a nota da Versão Final do Canvas e o segundo critério de desempate será a nota da Primeira Versão do Canvas.

#### **5. Premiação**

A equipe vencedora será premiada.

A equipe vencedora poderá receber da pré-aceleração, somente se a sua startup tiver realmente potencial de alavancagem, e tiver interesse em ser pré-acelerada.

- O primeiro lugar receberá o valor de R\$1000,00 e um tablet.
- O segundo lugar receberá o valor de R\$ 500,00 e um tablet.

## **6.Colaboração com a mídia e direito de imagem**

Os participantes do Startup universitário concordam em conceder entrevistas e participar de reportagens que por ventura sejam solicitadas e autorizam a Organização do programa a veicular as imagens oriundas da competição nos diversos tipos de mídia, tais como impressa, televisionada, vídeo, virtual, telefônica, dentre outras.

Equipe Organizadora

- Cristina L Janini Lopes
- Gustavo Rabelo Botrel Miranda
- Daniel Paiva Filho
- Monaliza Reis